



# FUORI GIOCO

**INCONTRI ONLINE #DIGITALE #ISTRUZIONE #GENERAZIONE GOOGLE**

**COORDINAMENTO INCONTRI  
MASSIMILIANO MARTINES  
SALUTI DELLA PRESIDENTE  
ROSA MARIA AMOREVOLE**

**NELL'AMBITO DEL PROGETTO GAME FACTOR  
REALIZZATO COL CONTRIBUTO DEL  
QUARTIERE SANTO STEFANO / COMUNE DI BOLOGNA**

**PER LA DIRETTA CLICCA SU ✓  
[WWW.FACEBOOK.COM/ASSOCIAZIONEDRYART](http://WWW.FACEBOOK.COM/ASSOCIAZIONEDRYART)**

**INFORMAZIONI [DRY-ART@DRY-ART.COM](mailto:DRY-ART@DRY-ART.COM)**



**MAGGIO**

**19.05 A COLPI DI CYBER  
PAOLO PICCHIO E DIEGO BURATTA - FONDAZIONE CAROLINA**

Nata nel febbraio 2018 la Fondazione Carolina vanta già collaborazioni e percorsi condivisi con Istituzioni, anche di respiro internazionale, Università e operatori del mondo digitale. Una no-profit fondata da Paolo Picchio, in nome della figlia Carolina, prima vittima riconosciuta di cyberbullismo in Italia, per sensibilizzare tutta la comunità educante sui rischi legati all'utilizzo scorretto e inconsapevole dei nuovi media.

**26.05 PESCE LANTERNA  
LORENZO MUCCIOLI - SCRITTORE E GIORNALISTA**

Un romanzo che affronta tanti temi legati all'abuso delle nuove tecnologie (revenge porno, cyberbullismo, hikikomori...) e che si interroga sull'eterno contrasto tra bene e male, affrontando tematiche terribilmente attuali. Ne parliamo con l'autore Lorenzo Muccioli che è giornalista per il Resto del Carlino.

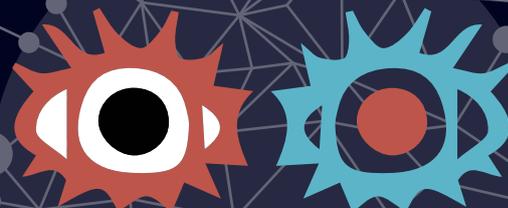
**GIUGNO**

**9.06 IL BELLO DEI DADI  
L'ESPERIENZA LUDICA COME STRUMENTO EDUCATIVO  
SEBASTIANO BISSON - ESPERTO GIOCHI DA TAVOLO**

I giochi da tavolo o di società offrono stimolanti occasioni di confronto intellettuale e sociale, consentono di affinare le proprie capacità cognitive, migliorare le proprie esperienze sociali e dialettiche. Si offrono come alternativa al gioco on-line. Anche in ambito scolastico possono creare non solo un contesto motivante, ma perseguire obiettivi educativi e didattici.

**16.06 REVENGE GENERATION  
MATTEO FLORA - PERMESSONEGATO**

PermessoNegato APS è una no-profit di promozione sociale che si occupa del supporto tecnologico e di Feedback Legale alle vittime di Pornografia Non-Consensuale e di violenza online e attacchi di odio. Facebook è il maggiore sostenitore di questa importante realtà.



**INIZIO ORE**

