



Comune  
di Bologna



Associazione  
CA' ROSSA



# GAME FACTOR

*Laboratori per scuole primarie  
per prevenire e contrastare  
ludopatie e gaming disorder*



## Che cosa trattiamo

Un progetto che mira a promuovere il **benessere di bambine/i e delle famiglie**, ma anche a contrastare i principali comportamenti a rischio legati a dipendenze da videogiochi, gioco d'azzardo, l'isolamento sociale fino al fenomeno sempre più diffuso degli hikikomori.



## Che cosa proponiamo

Una serie di incontri principalmente finalizzati ad agire sui fattori di protezione attraverso la valorizzazione del gioco sano e della socializzazione. Ogni modulo prevede 6 incontri di 2 ore ciascuno, prevede interventi formativi frontali, lavoro di gruppo, attività creative e uscite guidate.

Le attività sono riservate alle classi quarte e quinte delle **scuole primarie** della città di Bologna, ma sono in essere sperimentazioni anche per altri ordini di classe.



## Come attivare i moduli

Le proposte sono **gratuite**.  
Per prenotarsi occorre che la scuola invii richiesta via mail ai seguenti indirizzi:  
[prevenzionegap@comune.bologna.it](mailto:prevenzionegap@comune.bologna.it)  
[dry-art@dry-art.com](mailto:dry-art@dry-art.com)

FACTOR  
FACTOR  
SAME  
SAME



# Come si articola la proposta

*Incontri formativi, creativi ed esperienziali in grado di attivare riflessioni sul tema del gioco e indicare un approccio consapevole e sereno alla dimensione ludica.*

*Il percorso prevede:*

**1) Lezione frontale sul tema delle ludopatie**, in cui verranno affrontati i temi del valore del denaro e del tempo, il rapporto tra realtà e dimensione ludica, la legalità, la dipendenza dai videogiochi...

**2) Laboratorio sulle emozioni** che si provano quando si gioca, soprattutto davanti alla consolle.

**3) Ideazione e creazione di gruppo di un **gioco da tavolo**.**

**4) Il Giardino di Margherita:** animazione teatrale. C'è stata una brutta pandemia e Margherita, costretta per troppo in casa, ha preso una brutta piega coi videogiochi. Ora non sa più chi è, dove si trova, cosa sente e cosa vuole. La madre le propone un gioco per aiutarla a riscoprire il suo giardino.

**5) Merenda senza cellulare:** incontro sulle esperienze virtuose di contrasto alle ludopatie in essere nel proprio Quartiere. Al termine dell'incontro verrà offerta una merenda equo-solidale e biologica per sottolineare l'importanza di una sana alimentazione.

**6) Formazioni per comunità educante** sui temi delle ludopatie e del delicato rapporto con le tecnologie.



*Per approfondimenti guarda la playlist di YouTube inquadrando con la fotocamera del tuo smartphone il codice QR*





- [www.comune.bologna.it/per-cittadini/in-salute](http://www.comune.bologna.it/per-cittadini/in-salute)
- [www.dry-art.com](http://www.dry-art.com)
- [www.caraco.it](http://www.caraco.it)
- [www.carossateatro.it](http://www.carossateatro.it)



Comune  
di Bologna

**Per informazioni:**

**Comune di Bologna**

**Dipartimento Welfare e Promozione del Benessere di Comunità  
referente > Donatella Casadio  
[donatella.casadio@comune.bologna.it](mailto:donatella.casadio@comune.bologna.it)  
office phone +39.051.2193195**



**Dry-Art ETS**  
**[dry-art@dry-art.com](mailto:dry-art@dry-art.com)**  
**mobile phone / WhatsApp: +39.333.2206226**  
**office phone: +39.389.8284797**